

Justin van Diggelen

Heuvellaan 10, Putten
3881MV, nederland

+31 06 57 44 68 63
Justinvandiggelen@me.com

<https://about.zjustan.com>
Linkedin: Justin van Diggelen

About

Education

Groevenbeek Putten

VMBO

TL+

2021

Grafish Lyceum Utrecht

MBO

Software developer - Game developer

Expected 2025

Software

Unity3D

I have used unity since early 2018 and have finished multiple projects with it

Programming languages

My primary language is C#. But I also have experience in SQL with PostgreSQL, Kotlin for Android studio and JavaScript, HTML, CSS for web development.

ASP.NET

I have for about 2 years now begin learning ASP.Net for backend. For connecting games that need async and realtime communication.

Hobbies

- Gaming
- Sailing
- Walking with my dog
- Tinkering with IOT devices

Licenses

- Drivers license w. Code 78
- Small Pleasure Boat Licence 1
- Basic Certification in Maritime communication

Experience

Little Chicken Game Company – Intern Developer

Jan 2024 – jul 2024

At Little Chicken I worked on Moonlight peaks. I primarily created editor tools for designers and artists to speed up their workflow. I also implemented VFX and small contents like plants.

Optimizers – VR developer

Jun 2021 - sep 2023

At optimizers I worked on a project to make Warehouse Management Systems more accessible on demos and show rooms by building a system that takes warehouse data and recreates it in a 3d environment.

PostNL – Postman

Feb 2023 – Dec 2023

At PostNL I work as a Postman where I deliver post to around 1000 Delivery locations per week. I also return and restore packages that have been missdelivered.

De Roos / De pitstop - Carwash

April 2019 – feb 2021

At the pitstop I worked in a carwash where I cleaned cars and operated dangerous machinery. Also on the side I cleaned the outside area including oil pumps

Justin van Diggelen

Heuvellaan 10, Putten
3881MV, nederland

+31 06 57 44 68 63
Justinvandiggelen@me.com

<https://about.zjustan.com>
Linkedin: Justin van Diggelen

Over

Opleiding

Groevenbeek Putten

VMBO

TL+

2021

Grafish Lyceum Utrecht

MBO

Software developer - Game developer

Verwacht 2025

Software

Unity3D

Ik gebruik Unity sinds 2018 en heb meerdere projecten er mee voltooid.

Programming languages

De taal waar ik het meeste ervaring mee heb is C#. Ook heb ik ervaring met SQL, Kotlin voor Android Studio, Javascript, HTML en CSS.

ASP.NET

Voor de laatste 2 jaar ben ik begonnen met het leren ASP.NET. Voor games die Asynchrone en real time communicatie nodig hebben

Hobbies

- Gaming
- Zeilen
- Lopen door natuur gebieden met mijn hond
- Experimenteren met slimme apparaten

Bewijzen

- Rijbewijs w. Code 78
- Klein vaarbewijs 1
- Basis certificaat in maritieme communicatie

Ervaring

Little Chicken Game Company – Intern Developer

Jan 2024 – jul 2024

Bij Little Chicken werkte ik aan Moonlight Peaks. Ik creëerde voornamelijk editortools voor ontwerpers en artiesten om hun workflow te versnellen. Daarnaast implementeerde ik visuele effecten en kleine content zoals planten.

Optimizers – VR developer

Jun 2021 – sep 2023

Bij optimizers heb ik een project gemaakt om Warehous Management Systems makkelijker te zijn om uit te leggen door het maken van een 3D simulatie die warenhuizen kan laten zien en simuleren

PostNL – Postman

Feb 2023 – Dec 2023

Bij PostNL werk ik als postbezorger. Hierbij moet ik voor ongeveer 1000 adressen. Erbij moet ik ook pakketten en post herstellen die verkeerd gesorteerd zijn

De Roos / De pitstop - Carwash

April 2019 – feb 2021

Bij de pitstop werkte ik bij een autowasstraat. Waar ik auto's schoon maakte en gevaarlijke apparatuur bestuurde. Ook maakte ik het buiten gebied schoon.